

29. ARMANDO PALABRAS

Todos sentados en círculo. Se escoge a alguien que comience el juego pensando una palabra y diciendo la primera letra. El siguiente agrega una letra con una palabra en su mente.

El tercero también agrega una letra con su propia palabra en mente. **Si** se completa una palabra, la persona que dijo la última letra sale del juego.

Si llega el turno de alguien que cree que no es posible agregar otra letra a la palabra, o que cree que no existe la palabra formada, puede reclamarle al que dijo la última letra.