

Comunidad

Jesús vino a este mundo a buscar y a salvar a los perdidos. Jesús

Jesús vino a este mundo a buscar y a salvar a los perdidos. 

Instrucciones: Los sinsontes imitan los cantos de otras aves. Si un sinsonte pudiese seguirte e imitarte, ¿cómo actuaría esa ave mientras caminas hacia la escuela y mientras juegas con tus amigos? Llamemos a nuestra ave imitadora "Vicky" y sigamos a Vicky por tu vecindario. En cada paso descifra una palabra o encierra en un círculo el comportamiento que refleja mejor el amor de Jesús.

Una niña tiene ortodoncia y su pelo está sucio y desarreglado. ¿Qué harías?

1. La invitarías a jugar contigo.
2. Te burlarías de ella.

Un anciano esta tratando de entrar al baño. ¿Qué harías?

1. Abrirías la puerta y esperarías a que el anciano entre.
2. Empujarías al anciano pues tu tienes que entrar primero.

Un niño se cae de un columpio. ¿Qué harías?

1. Lo ayudarías a limpiarse sus heridas y buscarías una curita para su rodilla lastimada.
2. Le dirías que es torpe y que no se suba más en los columpios.

Jesús me acepta en su familia. Jesús es mi amigo. Jesús vino a este mundo a buscar y a salvar a los perdidos.

me acepta en su familia. **Jesús es mi amigo.** Jesús vino a este mundo

a buscar y a salvar a los perdidos. **Jesús me acepta en su familia.**

Encuentras una herramienta que pertenece a uno de tus vecinos. ¿Qué harías?

1. Me la llevaría a mi casa pues "los que encuentran cosas pueden quedarse con ellas aunque conozcan a la persona quien la perdió".
2. La devolverías a su dueño.

Mi mamá acaba de llegar a la casa y le duele su espalda. ¿Qué harías?

1. Te ofrecerías para ayudar a cargar las bolsas del mercado.
2. Te esconderías antes de que ella te vea y te pida ayuda.

La hermanita de tu amigo siempre los sigue a donde quiera que van. ¿Qué harías?

1. Caminarías más despacio para que ella los alcance.
2. Te olvidarías de encontrarla cuando jueguen a las "escondidas".

¿A quien invitarás a vivir en tu corazón?



Jesús es mi amigo. Jesús vino a este mundo a buscar y a salvar a los