

ESPAÑOL

Ayuda para comenzar o revitalizar un ministerio en su iglesia

GUÍA DE INICIO RÁPIDO



DIRECTOR DEL CLUB DE CONQUISTADORES



Guía de inicio rápido para el Director del Club de Conquistadores

Disponible en:

AdventSource

5120 Prescott Avenue

Lincoln, NE 68506

402.486.8800

AdventSource.org

Manuscrito creado para el Departamento del Ministerio Juvenil de la División Norteamericana de la Iglesia Adventista del Séptimo Día

Autor: Deena Bartel-Wagner

Editado por: Barbara Manspeaker

Diseño gráfico: Liv Jacobson

Diseño interior: Jacob Roney & Christal Gregerson

Redacción: Elizabeth Jeanniton y Merilyn Pérez

© 2021 Corporación de la División Norteamericana de los Adventistas del Séptimo Día

Todos los derechos reservados. Este libro puede ser usado y reproducido sin permiso para material impreso a nivel de la iglesia local. Sin embargo, no podrá ser usado o reproducido en otros libros y publicaciones sin previo permiso del portador de los derechos de autor. La reimpresión de todo el contenido con el propósito de regalo o venta queda estrictamente prohibida.

Impreso en los Estados Unidos de América

ISBN # 978-1-62909-511-0

Introducción

Gracias por compartir su tiempo y sus talentos. Ahora que se inicia como director de los Conquistadores, pídale a Dios que lo dirija, le dé paciencia y la voluntad de completar la obra que él le ha llamado a desempeñar para la familia de su iglesia.

Para comprender mejor su responsabilidad dentro del cuerpo de la iglesia, dedique un momento a estudiar la edición actual del *Manual de la Iglesia Adventista del Séptimo día*. Preste especial atención a las secciones que tratan sobre el departamento del Ministerio de Jóvenes y el Club de Conquistadores. Cuando conozca todo lo que abarca el Ministerio de Jóvenes, podrá cumplir de una mejor forma su papel como director de los Conquistadores.

¿Por qué mi iglesia debería tener un Club de conquistadores?

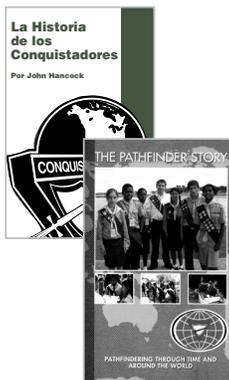
El club de conquistadores es una organización mundial de jóvenes patrocinada por la Iglesia Adventista del Séptimo Día, aunque los adolescentes que pertenecen a cualquier iglesia o no pertenecen a ninguna, son bienvenidos y son animados a unirse. El objetivo más importante del ministerio de los Conquistadores es motivar a los menores y los jóvenes a tener una relación con Jesús.

El programa de los Conquistadores provee a los miembros instrucción espiritual, junto con oportunidades para desarrollarse tanto física como mentalmente. Los Conquistadores pueden proveer orientación para ayudar a que cada miembro viva una vida equilibrada en todos los aspectos de la vida, ya sea espiritual, mental, social o físico, tal como Jesús lo hizo.

Educación espiritual

El Club de Conquistadores puede ayudar a que los adolescentes tengan una mejor comprensión de lo que Dios les está llamando a hacer con sus vidas. A través de las actividades del club, aprenderán sobre la testificación y el servicio a los demás.

La Historia de los Conquistadores



Si desea aprender más sobre la historia de los Conquistadores, adquiera *La Historia de los Conquistadores* de John Hancock y *The Pathfinder Story* (edición mundial) de Robert Holbrook, ambos exdirectores mundiales de los Conquistadores.
N.º de ref. #000902
Disponibles en AdventSource.org o llamando al 402.486.8800.

RECURSO

El Club de Conquistadores también provee muchas oportunidades para que los jóvenes participen y aprendan cómo desempeñar un rol integral en la feligresía. Los directores de los Conquistadores deben recordar que están en la posición perfecta para guiar a los niños y adolescentes a Cristo.

Educación física

Las actividades de los Conquistadores ayudarán a los miembros a desarrollar buenos hábitos a nivel físico que los mantendrán saludables para toda la vida. Muchas de las actividades de los Conquistadores giran alrededor del segundo libro de Dios, la naturaleza. Las actividades al aire libre ayudan a los conquistadores a desarrollar y ratificar su creencia en el Dios Creador, mientras también aprenden a apreciar y tomar el cuidado de sus cuerpos.

Educación mental

Las especialidades y los niveles de investidura exponen a los Conquistadores a nuevos talentos e intereses. Además, el director del club y otros miembros del personal pueden proveer orientación espiritual y dirección mientras los conquistadores comienzan a desarrollar sus habilidades de liderazgo.

¿Quiénes son los Conquistadores?

El Club de Conquistadores está diseñado para jóvenes de 10 a 15 años (de quinto a décimo grado). Con este amplio rango de edad, los líderes de los Conquistadores deberán ser conscientes de las diferencias entre las diferentes edades y las características que los conquistadores tendrán al interactuar con los demás.

Conquistadores preadolescentes (de 10 a 12 años)

El grupo que va de 10 a 12 años es muy activo. Las niñas en el nivel inferior de este grupo de edad pueden tener un mayor desarrollo en todos los aspectos: físico, emocional e incluso mental. Los niños empiezan a alcanzarlas en todos estos aspectos cerca de los 12 años.

A muchos niños en esta edad les gusta memorizar. Les encanta aprender cómo funcionan las cosas y les encanta coleccionar. También disfrutan las historias y leer. Algunos conquistadores menores son cantantes talentosos y no tienen temor de dirigir cantos. Aproveche esto y utilice la música para desarrollar una atmósfera divertida y cálida en las actividades del club.

Físicamente, el grupo de estas edades está listo para actividades como las marchas y los juegos. Necesitan mucho movimiento, actividades y tiempo para utilizar su energía. Equilibre esto con un momento de quietud breve en cada reunión para que puedan ajustarse a sentarse durante periodos más prolongados durante los momentos de enseñanza.

El grupo de estas edades suele buscar héroes a los cuales emular. Ayúdelos a escoger sabiamente. Se muestran abiertos al aprendizaje espiritual y son compasivos y generosos. Es



una buena etapa para ayudarlos a tomar una decisión en cuanto al bautismo.

Los jóvenes de estas edades responden positivamente a recibir trofeos, lazos y otros reconocimientos.

Conquistadores adolescentes (de 13 a 15 años)

Los Conquistadores de esta edad son adolescentes que tienden a sentirse incómodos tanto física como socialmente. Debido a su rápido crecimiento pueden sentirse torpes mientras experimentan cambios sexuales y hormonales.

Aunque muchos Conquistadores de esta edad aún están interesados en temas espirituales, la dinámica de su grupo puede jugar un papel importante en cómo responderán como individuos. Si un líder de grupo es espiritualmente fuerte, el grupo lo seguirá, pero lo mismo sucederá si el líder muestra poco interés en los asuntos espirituales. Es menos probable que los Conquistadores a esta edad expresen sus inquietudes espirituales, pero no deje que esto le engañe. A esta edad los Conquistadores tienen muchos pensamientos y preguntas sobre estos temas, pero simplemente no se sienten seguros o no saben cómo expresarlos.

Los Conquistadores son más abiertos a cantar y participar si todo el grupo lo hace con ellos. Se sienten más cómodos dirigiendo cantos o realizando actividades si sus amigos también están participando.

Cómo comenzar

Si se está haciendo cargo de un club ya establecido, tendrá menos que hacer para comenzar el año. Aun así, hay algunas tareas básicas que deberá completar para garantizar el éxito de su club y obtener el apoyo de las familias de la iglesia.

Descripción del puesto

- 1. Programación.** Organizar eventos es una de las muchas responsabilidades del director del club. Entre ellas, las reuniones semanales, el día del Conquistador, los eventos sociales, campamentos, excursiones y proyectos de divulgación. Si bien los eventos deben ser divertidos e interesantes, recuerde que su máxima prioridad es guiar a los Conquistadores a tener una relación más estrecha con Jesús. Este ministerio no busca solo entretener a los jóvenes sino también evangelizarlos y enseñarles a evangelizar.
- 2. Planificación.** Como director, debe desarrollar un calendario y un presupuesto anual. Todos los planes deben ser aprobados por la junta de la iglesia y coordinarse con la agenda de la asociación local.
- 3. Reclutamiento y supervisión.** El director de Conquistadores debe buscar jóvenes que puedan estar interesados en unirse al club. También deberá encontrar personas competentes y dispuestas para servir en el equipo de liderazgo del club. Al solicitar la ayuda de adultos y adolescentes dispuestos a participar en el ministerio de Conquistadores, podrá distribuir uniformemente la carga de trabajo.



4. Enseñanza. Si bien es una buena idea involucrar a los consejeros e instructores al impartir las especialidades y certificaciones, el director también deberá participar en la enseñanza.

5. Ministerio a padres e hijos. El director de Conquistadores debe aprovechar todas las oportunidades para entablar relaciones con los miembros del club y sus familias. Ore por las familias representadas en el club, por sus miembros y demás familiares.

PASOS PARA COMENZAR

- Solicite apoyo
- Registre el club en la asociación
- Organice la directiva
- Desarrolle las habilidades de liderazgo
- Planifique el programa anual de actividades
- Reclute Conquistadores

6. Comunicación. Mantenga informada a la junta de su iglesia, a la feligresía, a los miembros del club y a sus familias, sobre las actividades del club. Esto añadirá credibilidad a su programación y alentará a otros a involucrarse en el ministerio. Deberá implementar alguna forma de comunicación regular con los padres de los Conquistadores, ya sea enviándoles mensajes de texto, creando algún grupo en las redes sociales, enviándoles boletines mensuales vía correo electrónico, creando una página de información o un calendario de eventos en el sitio web de la iglesia, o cualquier otra herramienta que funcione mejor según sus necesidades.

7. Oración. Aunque la planificación y la preparación son importantes, la oración es el componente vital de cualquier club de Conquistadores. Dedique tiempo regular a orar por su personal, sus Conquistadores y sus familias, y también por el ministerio en la iglesia

8. Dirigir reuniones. Aunque no es necesario que esté a cargo de todo el programa de los Conquistadores durante el año, al menos deberá liderar la planificación y asegurarse de que su directiva complete sus funciones. También será responsable de programar y presidir las reuniones de la directiva, a menos que asigne un subdirector para que las maneje.

Solicite apoyo

Necesitará todo el apoyo que su iglesia pueda darle. Una buena manera de conseguirlo es reuniéndose con la feligresía para delinear los objetivos del club de Conquistadores. Esto les dará a aquellos que no están familiarizados con este ministerio, la oportunidad de aprender, y servirá como un recordatorio para los demás. Invite a las familias con jóvenes en edad para pertenecer al club de Conquistadores a que se unan y aproveche esta reunión para alentar a los padres a inscribir a sus hijos en el club. Presénteles su calendario de eventos y actividades para generarles interés.



También puede invitar al director de jóvenes de la asociación o al coordinador de su área para que hablen sobre los próximos eventos de la asociación.

Registre el club en la asociación

Las actividades del club de Conquistadores generalmente coinciden con el año escolar, desde agosto/septiembre hasta mayo/junio. Deberá registrar su club en la asociación, quien suele proporcionar un formulario de registro que requiere las firmas de varios oficiales de la iglesia y de su pastor. Al registrarse, se convierte en un club oficial dentro de su asociación.

Este registro le proporciona varios beneficios:

- Su directiva podrá asistir a eventos de capacitación y de liderazgo en la asociación.
- A su club se le asignará un coordinador de área, quien tendrá una amplia experiencia sobre el programa de los Conquistadores y estará disponible para ayudarle con la programación y otros detalles organizativos.
- Su club podrá asistir a los campamentos de Conquistadores y demás eventos de la asociación.

Es posible que su asociación le solicite una cuota de inscripción, que servirá para financiar los eventos y actividades que organizarán. Esta cuota no es muy alta, pero es necesario incluirla en su presupuesto anual.

Manténgase en contacto con el coordinador de Conquistadores de su asociación y envíele informes mensuales.

Organice la directiva

La directiva del club de Conquistadores consta de un director, al menos un subdirector, consejeros para las unidades e instructores.

La junta de iglesia recomendará personas para ocupar los puestos de director y subdirector, y la iglesia en pleno aceptará o rechazará sus propuestas.

Como director, deberá reunirse con lo(s) subdirector(es) designado(s) para determinar a quiénes asignarán como consejeros e instructores, y también para determinar los demás puestos de la directiva. La junta de la iglesia deberá aprobar a cada persona seleccionada para servir en el equipo de liderazgo.

Al elegirlos, recuerde que los consejeros e instructores deben tener la capacidad para trabajar con niños y adolescentes, y también deben ser adventistas comprometidos que demuestren una relación estrecha con Jesús en todos los aspectos de sus vidas.



Subdirector

El papel del subdirector es ayudar al director, sobre todo cuando deba estar en una reunión y se ausente del club, en ese momento el subdirector estará a cargo.

Un club puede tener más de un subdirector, el fin de esto es dividir las funciones entre todos, tales como la planificación para los campamentos, las actividades de alcance, el servicio comunitario, las actividades de recreación, la creación de las unidades, el transporte y las relaciones públicas.

Consejeros de unidad

Los consejeros de las unidades tienen a su cargo un pequeño grupo de Conquistadores semanalmente, que deben guiar para alcanzar los distintos niveles de investidura y ayudarlos a estar unidos como grupo. El trabajo de un consejero implica construir relaciones y aumentar la confianza de los jóvenes de su unidad. También deben comprender los atributos físicos, sociales y espirituales del grupo según sus edades.

Los consejeros de unidad deben tener el tiempo y el interés necesarios para planificar y enseñar los diferentes niveles de investidura, así como otras actividades. Asegúrese de que los consejeros comprendan que el puesto requiere compromiso y que tendrán que dedicarle tiempo aún fuera del horario de las reuniones regulares del club.

Las personas elegidas como consejeros deben tener la capacidad de relacionarse con adolescentes. Aquello que tienden a ser dominantes e inflexibles no son una buena opción para este puesto.

Instructores

Los instructores enseñan habilidades específicas, especialidades y trabajos manuales, por esto se aconseja que sepan tratar con niños y adolescentes y que sean pacientes para enseñarles a los Conquistadores según su ritmo.

Secretario(a)

Elija a alguien organizado y eficiente para que sea el secretario de su club. Puede ser uno de los miembros de la directiva o designar a alguien únicamente para el puesto.

El secretario es responsable de:

- Dar seguimiento a los registros presentados por los secretarios de las unidades.
- Mantener registros de los puntos dados y de los deméritos.
- Publicar las puntuaciones y otras informaciones pertinentes cada mes.
- Enviar informes las de reuniones con detenimiento y precisión.
- Informar al director y a los demás miembros de la directiva de las puntuaciones del club.



- Notificar al director y a los consejeros de las unidades de cualquier Conquistador que no asista regularmente a las reuniones.
- Mantener los suministros para los registros y las investiduras.
- Proporcionar el apoyo que pueda requerir el director.
- Hacer un seguimiento de los materiales prestados de la biblioteca del club.

Tesorero

También es una buena idea nombrar a alguien para que asuma el papel de tesorero, que dé seguimiento al presupuesto y administre las finanzas del club.

El tesorero es responsable de:

- Cobrar las cuotas, reunir los fondos para los uniformes, la cuota de acampar y demás gastos de los Conquistadores.
- Entregar el dinero reunido al tesorero de la iglesia.
- Mantener registros precisos de los ingresos y gastos.
- Guardar todos los recibos y facturas.
- Proporcionar información financiera para entregar al director, a la junta de la iglesia o el tesorero de la iglesia según se requiera.
- Supervisar los fondos de caja chica.

Desarrolle las habilidades de liderazgo

Ser Guía Mayor no es un requisito indispensable para trabajar con los Conquistadores. Sin embargo, es útil tener tantos Guías Mayores como sea posible en su directiva. A la hora de escogerlos, anime a quienes no sean Guías Mayores investidos para que trabajen para lograr ese objetivo. Si algunos consejeros de las unidades no han completado la investidura que están enseñando, motíuelos a tomarla junto con sus Conquistadores. Ver a sus líderes aprender junto con ellos, puede inspirar a los jóvenes.

Una vez que se hayan investido como Guías Mayores, puede continuar aumentando su liderazgo y sus habilidades de instrucción trabajando para obtener el Guía Mayor Máster (PLA, de sus siglas en inglés) y Guía Mayor Máster Avanzado (PIA, de sus siglas en inglés). Para obtener más información sobre el PLA y el PIA, consulte *AdventSource* en AdventSource.org o al 402.486.8800.

La directiva debe reunirse fuera del horario de reunión semanal para tomar instrucción sobre las nuevas especialidades y de esta manera podrán vincularse mientras aprenden nuevas habilidades.



Planificar el programa anual de actividades

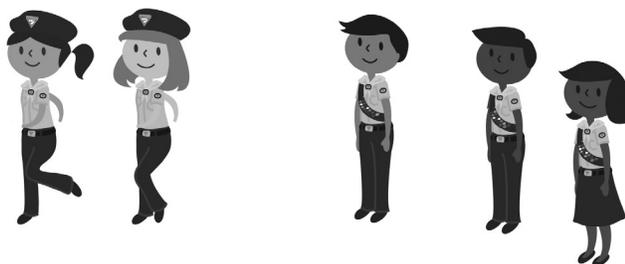
Como director, usted es responsable de la planificación anual del club de Conquistadores en colaboración con su equipo de liderazgo. Programe una hora en la que pueda reunirse con su personal durante varias horas para planificar los eventos, los programas y demás actividades del club durante todo el año.

Si es posible planifique un retiro un fin de semana para que su personal dedique tiempo a la oración y a la planificación. Si no es posible hacer el retiro, tomen una tarde para la planificación del año y para orar por su éxito. Entreguen un calendario a cada persona que participará.

Si tiene adolescentes en el programa de capacitación de liderazgo, involúcrelos en las sesiones de planificación. Sus conocimientos y contribuciones pueden marcar una gran diferencia en su planificación.

Al comenzar a planificar el año de su Club de Conquistadores, recuerde algunos elementos que deben incluirse en el calendario:

- Reuniones semanales
- Ceremonia de iniciación
- Día del Conquistador
- Inspección formal del club
- Campamentos, excursiones del club o de cada unidad
- Actividades evangelísticas
- Proyectos de servicio comunitario
- Requisitos de investidura tales como caminatas, reanimación cardiopulmonar, clases de primeros auxilios, etc
- Ceremonias de investidura
- Eventos para los Conquistadores de la asociación o unión



Utilice este tiempo para elegir las especialidades o actividades en las que trabajará su club durante el año. Al realizar un plan anual, notará que requerirá invitar instructores para dictar las especialidades y actividades. Asegúrese de incluir especialidades que les interesen y que desafíen a todos los Conquistadores de su club. Debe tener un equilibrio en las actividades para que atraiga tanto a los niños como a las niñas, así como a los Conquistadores más jóvenes y a los mayores. Elija incluso especialidades que su personal de apoyo no haya tomado para que puedan aprender junto con los Conquistadores. Esto aumentará las habilidades y el conocimiento de los miembros del personal de apoyo mientras les enseñan a los Conquistadores.



La junta de la iglesia deberá aprobar el calendario anual del Club, y esto les proporcionará dos ventajas importantes. En primer lugar, fomentará el respeto de los miembros de la junta por el Club de Conquistadores, cuando la junta está al tanto de sus planes, el club será considerado al desarrollar el presupuesto anual de la iglesia. En segundo lugar, la junta podrá cubrir todas sus actividades con el seguro de la iglesia con tiempo.

Reclute Conquistadores

Durante los meses de verano, su equipo de liderazgo deberá visitar los hogares de los chicos en edad para pertenecer al club de Conquistadores. Reúnase con los niños y adolescentes y sus padres, cuénteles sobre el club y sus actividades. Aproveche este tiempo para entablar relaciones con las familias que integrarán su club y hágales saber todas las excelentes actividades que ha planificado.

También podría enviarles cartas Conquistadores para animarlos a unirse al club. Este es un buen momento para informarles sobre los costos del uniforme y las cuotas de inscripción. Si algunas familias no podrán pagar los uniformes, pero podría buscar patrocinadores para ayudarles o podría tener uniformes que pertenezcan al club y que pueda prestar a los Conquistadores cuando se requiera.

Un mes antes de la noche de inscripción, coloque anuncios en la cartelera de la iglesia con la fecha y hora de registro. Si su iglesia tiene una cartelera de anuncios, puede publicar panfletos atractivos o carteles que llamen la atención con detalles sobre la noche de inscripción. Recuerde a los padres y tutores que deben asistir a la inscripción ya que se requerirá de su firma en varios formularios.

Planificar el calendario anual

Inscripción

El primer evento oficial del año son las inscripciones. Al llegar a este punto, ya habrá hecho mucho trabajo preliminar; durante las inscripciones verá que sus esfuerzos de reclutamiento darán frutos. Hay varias formas de ayudar a que el evento se desarrolle sin problemas.

Planifique que las inscripciones se lleven a cabo durante un tiempo en el que la mayoría de las personas puedan asistir. Una opción es elegir la misma hora y la misma noche de la semana en que se llevan a cabo las reuniones del club. Esto ayudará a los Conquistadores y a sus padres o tutores a recordar cuándo deberán asistir a las reuniones del club.

Si su iglesia tiene un Club de Aventureros, es posible realizar las inscripciones el mismo día pero deberán ser en lugares diferentes de la iglesia.

Prepare una mesa de bienvenida donde pueda recibir a los padres o tutores y a los Conquistadores, y donde pueda darles toda la información y los formularios que necesiten.



Los Conquistadores y los padres o tutores deberán:

- Llenar una solicitud de inscripción (podrá encontrar un modelo en el *Manual del Club de Conquistadores*, disponible en AdventSource en AdventSource.org y 402.486.8800).
- Completar el registro de salud (encontrará un modelo en el *Manual del Club de Conquistadores*).
- Proporcionar sus medidas para el uniforme. Designe dos personas que tengan conocimientos, para tomar las medidas. Un hombre para los chicos y una dama para las chicas.
- Recibir una asignación de nivel de investidura.

VELAS A PILAS

Las velas de colores para cada nivel de investidura, están disponibles en AdventSource en AdventSource.org o 402.486.8800.

N.º de ref. #009634



Asegúrese de proporcionar un calendario de eventos, al menos de la primera parte del año, esto ayudará a las familias a planificar sus fines de semana con los que los Conquistadores tendrán que participar en actividades. El calendario debe incluir reuniones semanales, la ceremonia de iniciación, campamentos, excursiones, camporees, el día del Conquistador, actividades de evangelización, proyectos de servicio comunitario, Escuela Bíblica del Conquistador, eventos de la asociación y unión, investiduras y cualquier otro evento próximo.

Es posible que deba realizar una segunda inscripción en enero si más Conquistadores desean unirse en ese momento. Sea consciente de las dificultades que enfrentarán los chicos que se unan a mitad de año. Tal vez estén atrasados en sus investiduras y es posible que no estén listos para investirse en primavera; en este caso, deberá elaborar un plan para ellos.

Iniciación

La juramentación debe programarse tres o cuatro semanas después del registro del club. Esta es una ceremonia especial que ayuda a los nuevos miembros a comprender el compromiso que están asumiendo y los Conquistadores que regresan pueden renovar su compromiso con el club.

Todos los Conquistadores deberán participar de la iniciación a la luz de las velas, podrán invitar familiares, amigos y otros miembros de la iglesia a que sumen a la atmósfera de la ceremonia.

Podrán realizar una ceremonia de iniciación significativa de varias formas. Asegúrese de incluir los siguientes elementos:



- Velas sin llama (disponibles en AdventSource)
- Oración de consagración
- Aceptación de membresía en el Club de Conquistadores

Durante la ceremonia, otorgue a los nuevos Conquistadores el pañuelo, el tubo y una tarjeta de membresía del club. De ser posible, otórgueles también la Biblia del Conquistador para enfatizar la importancia del estudio bíblico diario.

Reuniones semanales

Aunque los consejeros e instructores de cada unidad hacen gran parte del trabajo en las reuniones semanales, como director, usted tendrá sus propias responsabilidades:

- Llegar temprano para prepararse para la reunión. Prepare el lugar antes de que empiecen a llegar los Conquistadores.
- Asegurarse de que el orador para el devocional esté preparado para su presentación. Siempre es recomendable tener algo adicional en caso de que el orador no pueda asistir.
- Supervise cada una de las unidades. Si un consejero no pudo asistir a una de las reuniones, tome el control o nombre a una persona para que se haga cargo de ellos.
- Asegúrese de comenzar a tiempo.
- Esfuércese para que las actividades sean variadas y que el cambio no sea muy brusco entre ellas.
- Cree estrategias para tratar los problemas de comportamiento de los jóvenes hasta minimizarlos o erradicarlos, de ser posible.
- Finalice las reuniones a tiempo.

Actividades evangelísticas

Es importante incluir un alcance evangelístico en el programa anual de los Conquistadores. Al planificar actividades de alcance grupal, alentará a sus Conquistadores a compartir su fe. Sin embargo, tenga en cuenta que existe una diferencia entre el alcance evangelístico y los proyectos de servicio comunitario. Es importante incluir ambos en la planificación anual. Procure tener siempre un componente evangelístico en las actividades del club.

Eventos como participar en la Escuela Bíblica de Vacaciones en Navidad o en las vacaciones de primavera, usar el geocaching para distribuir literatura que hable a otros acerca de Jesús, celebrar un programa especial del Día de los Abuelos en un asilo de ancianos, pedirle a los Conquistadores que compartan las razones por las que aman Jesús, ayudarlos a compartir un estudio bíblico los sábados por la tarde con los niños del vecindario de la iglesia, etc. Consulte con el director de Conquistadores de su asociación para obtener más ideas.



Servicio comunitario

El calendario de actividades debe enseñar a los miembros del club a convertirse en buenos ciudadanos de sus comunidades. Involucrar a los Conquistadores con su comunidad fomenta el interés en el servicio hacia los demás.

Los clubes pueden afectar a sus comunidades de muchas formas y los Conquistadores podrían ser voluntarios en un comedor de beneficencia, recoger basura de las calles y construir hogares para personas sin techo, entre muchas otras formas de ayudar.

La organización es uno de los componentes clave del éxito de los proyectos de servicio comunitario y estos proyectos ofrecen grandes oportunidades para involucrar a los padres y a otros miembros de la iglesia. Solicite ayuda para organizar estas actividades y llevarlas a cabo lo mejor posible. Cuantas más personas incluya, mayor será el alcance.

Inspección formal del club

Durante el año, su club será inspeccionado por el coordinador de área y recibirán puntos por sus uniformes si están completos y bien cuidados, por la cortesía, disciplina y formación, por las actividades que realicen en las reuniones semanales, por el equipo de campamento adecuado, el progreso de las investiduras, las banderas y banderines, etc.

El director del club debe trabajar con otros directores de clubes para organizar cada uno de los elementos antes de la inspección. Para más detalles sobre las inspecciones, consulte el *Manual del Club de Conquistadores*.

Día del Conquistador

Cada año, la División Norteamericana designa un sábado a los Conquistadores. Esta es una oportunidad para que el club sea reconocido oficialmente durante uno de los servicios de la iglesia. Dedique este tiempo para ayudar a la congregación a comprender el propósito del ministerio de los Conquistadores.

El día del Conquistador construye el sentido de pertenencia de los jóvenes al notar que la familia de la iglesia se interesan en lo que están haciendo. También les da la oportunidad de participar en todos los aspectos del servicio del sábado.

Tómese el tiempo para planificar el programa y practicarlo con los Conquistadores. Esto les ayudará a desarrollar confianza para expresarse de forma más natural. Aproveche esta oportunidad para enseñarles habilidades de liderazgo de manera teórica y práctica. En el *Manual del Club de Conquistadores* podrá encontrar ejemplos para realizar este programa o en el sitio web: AdventSource.org.



Campamentos y camporees

Acampar es una actividad divertida para los Conquistadores, ya sea en campamentos o camporees. Los Conquistadores deben aprender a sentirse cómodos al aire libre y desarrollar las habilidades que necesitan para enfrentar los desafíos de la supervivencia. Practicar estas habilidades en una situación controlada los ayudará a ser más competentes.

Materiales para el campamento

Necesitarán una variedad de materiales para los campamentos y para los camporees, tanto como unidad y como club. La labor del director es supervisar la recolección de estos artículos y asignar a alguien para que se encargue de los materiales y realice un inventario de ellos asegurándose de que funcionen adecuadamente o de realizar las reparaciones que se requieran.

Los materiales básicos que necesitarán como club, son los siguientes:

- Carpas
- Un sistema de refugio con amarres
- Una estufa
- Utensilios de cocina, ollas y sartenes
- Una nevera para almacenar los alimentos
- Extintores
- Recipientes de almacenamiento de agua
- Mesas plegables
- Un carrito para transportar agua y suministros
- Botiquín de primeros auxilios
- Banderas y letreros para identificar su campamento
- Un sistema para lavar y secar platos
- Varias lonas
- Radio meteorológica de baterías
- Linternas

Opcional:

- Remolque para transportar suministros de la iglesia al campamento



Desarrollar habilidades para acampar

Los miembros de su club tendrán diferentes niveles de experiencia en el arte de acampar. Algunos lo habrán hecho muchas veces y sabrán cómo armar carpas, encender fuego e improvisar una estufa; pero otros nunca habrán siquiera pasado una noche al aire libre. Tenga en cuenta el nivel de experiencia de cada uno al planificar los campamentos como club.

Los campistas con más experiencia pueden enseñarles ciertas habilidades a quienes lo necesitan y de esta manera sus Conquistadores aprenden también a enseñar a los demás y ser líderes.

Asegúrese de que cada miembro sepa armar las carpas que poseen y también cualquier otra que pueda llevar alguno de los miembros. Dedique tiempo durante las reuniones semanales para que los Conquistadores aprendan a armar las carpas. Una vez que hayan comprendido los conceptos básicos, podría añadirle una dinámica de tiempo para divertirse mientras aprenden como unidad a armar las carpas.

Ayude a los Conquistadores a aprender otras habilidades que requieran, pidiéndoles que realicen diversas actividades en los campamentos. Todos deben aprender a preparar comida, limpiar el campamento, asegurar sus alimentos para mantenerlos alejados de los animales y construir y apagar fogatas.

Camporees

Dependiendo de la planificación de su asociación, habrá uno o dos camporees durante el año. Incluso podría encontrar en la planificación un camporee a nivel de Unión o un camporee internacional, que se llevan a cabo cada cinco años.

En un camporee a nivel de asociación, participarán en eventos de adoración el viernes por la noche y el sábado, y en eventos de habilidades el domingo. Los eventos de habilidad pueden estar asociados a crear fuego, amarres, marchas, etc.

La asociación distribuirá información sobre las actividades del fin de semana y los eventos de habilidades. Por lo general, hay una tarifa de inscripción para cada campista que asista al camporee.

Su club tendrá un lugar designado para acampar. Aunque haya actividades planificadas para el fin de semana, también habrá tiempo para que los clubes realicen sus propias actividades.

Ceremonia de investidura

Al finalizar el año se dará lugar a las investiduras. En esta ceremonia se reconocen los logros de los Conquistadores durante todo el año y se les permite compartir lo que han aprendido y la familia de la iglesia puede apreciar su crecimiento. Invite al director de Conquistadores de la asociación y al coordinador de su área para que asista a la ceremonia.



Los Conquistadores pueden demostrar las nuevas habilidades adquiridas y lo que han aprendido al completar sus requisitos de investidura y podrán mostrar sus proyectos terminados, así como compartir sus dramas y demostraciones.

Para ver ejemplos de programas de investidura, consulte el *Manual del Club de Conquistadores*.

Conclusión

Gracias por compartir su tiempo y talentos con los jóvenes de su iglesia. No hay duda de que liderar un Club de Conquistadores requiere mucho esfuerzo. A veces se preguntará por qué aceptó este puesto, pero cuando esto ocurra, recuerde que es una experiencia gratificante y que a través de la oración y el trabajo arduo, podrá alcanzar el éxito como director.

Recursos para el líder

Los siguientes recursos están disponibles en AdventSource. Para una lista completa, visite AdventSource.org o llame al 402.486.8800.



Manual del Club de Conquistadores

Creado por el Ministerio de Conquistadores de la DNA

Este manual describe cuidadosamente la filosofía, organización, programación, eventos de la directiva y campamentos del club. El *Manual de los Conquistadores* es imprescindible para los líderes que tendrán un club de primera clase.

PDF para descargar (Español)

N.º de ref. #900105

USB (bilingüe, inglés-español)

N.º de ref. #007894



El Manual de Especialidades

Creado por el Ministerio de Conquistadores de la DNA

Este manual incluye los requisitos para las especialidades más recientes y las de todo el mundo. Asegúrese de tener este manual entre su biblioteca de recursos.

PDF para descargar (Español)

N.º de ref. #900135

PDF para descargar (Inglés)

N.º de ref. #900130

USB (bilingüe, inglés-español)

N.º de ref. #007980





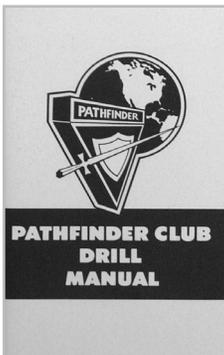
Hojas de Trabajo de las Especialidades

Estas hojas de trabajo preparadas para cada especialidad en el Manual de Especialidades le ahorrarán mucho tiempo. Las hojas de trabajo son excelentes para que los Conquistadores usen mientras completan su especialidad o para que los instructores usen como hojas de examen. Se da permiso para fotocopiar en su club o escuela.

PDF para descargar (Español) N.º de ref. #900145

PDF para descargar (Inglés) N.º de ref. #900140

USB (bilingüe, inglés-español) N.º de ref. #007982

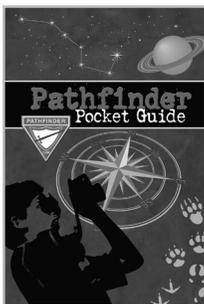


Pathfinder Drill Instruction Manual (disponible solo en inglés)

Creado por el Ministerio de Conquistadores de la DNA

Las marchas, camporees u otro evento especial no puede estar completo sin un este manual. Contiene 32 páginas y es una excelente fuente de técnicas actualizadas de simulacros y marchas, con numerosas imágenes, diagramas e ilustraciones que facilitan la enseñanza de las habilidades de marcha.

N.º de ref. #001080



Pathfinder Pocket Guide (disponible solo en inglés)

Creado por el Ministerio de Conquistadores de la DNA

Esta guía contiene hechos e información que dará ventaja a los Conquistadores de su club, en la escuela y en su casa. Podrán aprender sobre la historia de los Conquistadores, sus uniformes, marchas, banderas, ceremonias y mucho más. Incluye espacio para notas sobre los camporees y para registrar las especialidades.

N.º de ref. #000895



Manual del Club de Guías Mayores

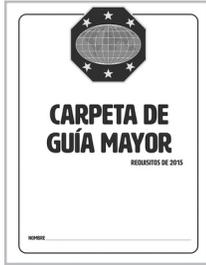
Creado por el departamento juvenil y Joven Adulto de la DNA

Este manual describe la filosofía, la estructura y los pasos para organizar un Club de Guías Mayores. Incluye ejemplos de programas, detalles presupuestarios, las descripciones de los cargos y mucho más.

Español N.º de ref. #009846

Inglés N.º de ref. #009845





Carpeta de Guía Mayor

Creado por el departamento juvenil y Joven Adulto de la DNA. Esta carpeta de trabajo describe todos los requisitos que la persona debe completar para convertirse en un Guía Mayor. También contiene un espacio para registrar la finalización de cada requisito y la revisión por parte del líder correspondiente.

Español N.º de ref. #009815

Inglés N.º de ref. #009814

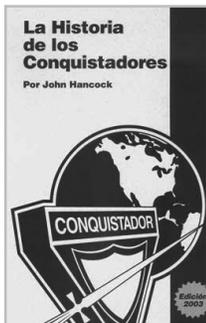


Tarjeta de registros para Guía Mayor

Creado por el departamento juvenil y Joven Adulto de la DNA. Encontrará todos los requisitos para convertirse en un Guía Mayor. Puede usarlo para trazar su progreso y la fecha de finalización.

Español N.º de ref. #001253

Inglés N.º de ref. #001123



La Historia de los Conquistadores

De John Hancock

El Club de Conquistadores tiene una rica tradición. ¿Cómo empezaron los Conquistadores? ¿Cuánto tiempo hemos tenido el club de Conquistadores? ¿Sabías que los Conquistadores no fueron reconocidos por la Conferencia General hasta 1950? John Hancock, uno de los fundadores de la organización Conquistadores, da una historia completa en este folleto.

Español N.º de ref. #000902

Inglés N.º de ref. #000900



Capacitación en el Ministerio del Club de Conquistadores

La certificación para el personal del Club de Conquistadores es parte de la Capacitación en el Ministerio de Jóvenes Adventistas (AYMT, por sus siglas en inglés) que incluye certificaciones para el Ministerio del Club de Aventureros, el Ministerio del Club de Conquistadores, Guías Mayores y el Ministerio de Jóvenes.

Cada uno de los talleres incluye una descripción del contenido, la audiencia o los participantes a los que puede anticipar que asistirán, materiales de consulta, lo que aprenderán los participantes, contenido básico para el taller y actividades sugeridas.

N.º de ref. #009828

N.º de ref. #009820

N.º de ref. #009824

N.º de ref. #009822

N.º de ref. #009826



RECURSOS PARA EL PLAN DE PROTECCIÓN INFANTIL

Iglesia Adventista del Séptimo Día de Norteamérica



NAD – CÓDIGO DE CONDUCTA PARA LOS VOLUNTARIOS DEL MINISTERIO INFANTIL Y JUVENIL

Reconocimiento

Puesto que quiero el mejor de los entornos posibles para el desarrollo de nuestros niños y jóvenes, es importante que quienes trabajan con los niños cuenten con pautas de conducta para su propia protección y para quienes están a su cargo. Como voluntario del ministerio, espero que los padres y demás se sientan cómodos conmigo y me tengan confianza.

Mi compromiso con el ministerio voluntario

Como voluntario del ministerio infantil/juvenil:

1. Como adulto, supervisaré apropiadamente y en todo momento a los niños por los que soy responsable
2. Me ayudará en la supervisión de los niños por lo menos otro adulto, de 18 años o mayor. Si se da una situación en la que soy el único adulto presente, bajo ninguna circunstancia dejaré que se quede un niño solo conmigo (“regla de las dos personas”). Esto protege tanto al niño como al adulto de posibles acusaciones.
3. Siempre pediré permiso al menor para que me permita el contacto físico, no importa de qué parte se trate, incluso si se trata de atender alguna lesión u otro problema. Esto se aplica especialmente a las zonas que normalmente están cubiertas con camisetas y pantalones cortos. Si hay alguna lesión en esta zona, hay que asegurarse de que otro adulto colabore mientras se brinda la atención.
4. Evitaré la agresión física y verbal y el castigo físico pues se consideran inapropiados y nunca deben usarse como forma de disciplina. “Tiempo de suspensión” (time out) o “sentarse en la silla” podrían ser métodos de disciplina útiles para usar con los niños.
5. Alentaré a los niños con contacto físico apropiado al abreviar los abrazos y que sean “hombro con hombro” o “de lado”. Mantendré las manos a la altura de los hombros (no más abajo). En cuanto a los niños pequeños que quieran sentarse en el regazo, los animaré a sentarse junto a mí.
6. Seré aún más cuidadoso cuando lleve a niños pequeños al sanitario. Solicitaré que otro adulto me acompañe o dejaré la puerta abierta.

7. Seré cuidadoso al realizar actividades en salas que no tengan forma de ser observadas desde fuera o dejaré la puerta abierta durante la actividad de modo que sea fácil que otros la observen.
8. Estaré dispuesto a participar en el proceso de evaluación de los voluntarios y llenaré el formulario de Información del Ministerio Voluntario como lo exige la iglesia.
9. Prestaré atención a indicaciones y síntomas de abuso infantil y me mantendré al tanto de los requisitos legales para denunciar casos de posible abuso. Además de las denuncias legales que se requieran, estoy de acuerdo en que, si me entero de conductas hacia los niños que superviso, por parte cualquier persona, que sean inapropiadas o constituyan abuso, las reportaré al pastor de la iglesia, a los ancianos o directamente al tesorero de la Asociación o al director de Risk Management.
10. Cooperaré con los dirigentes de la iglesia en la realización de los ministerios infantil y juvenil, siendo un voluntario afectuoso, amable, firme y siempre profesional. Trabajar con los niños y jóvenes no solo es un privilegio sino también una responsabilidad muy seria que debe asumirse con el mayor de los cuidados.
11. Participaré en los programas de orientación y capacitación que lleve a cabo la iglesia.
12. Mantendré en alto las normas de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.

* En caso de que sea imposible cumplir con todo lo anterior, cumpliré lo más posible el Código de Conducta y actuaré de buena fe en beneficio de las personas involucradas.

**Gracias por su servicio como voluntario en el ministerio infantil/juvenil
Por favor, conserve una copia de este documento como referencia.**



Director del Club de Conquistadores

Descripción del ministerio

Introducción

Dios le pide a su iglesia que sea una comunidad que comparte un propósito común en compañerismo, creciendo continuamente en la fe y en el conocimiento del Hijo de Dios. Pablo describe a la iglesia como “su cuerpo, la plenitud de Aquel que todo lo llena en todo” (Efesios 1: 23).

Dios nos llama a que seamos su cuerpo con el propósito de establecer una relación salvadora con él y una comunidad unos con los demás. El Espíritu Santo nos convence, nos lleva al arrepentimiento y finalmente nos planta dentro de la iglesia.

El bautismo por inmersión marca nuestra entrada al cuerpo de Cristo y también simboliza el nuevo nacimiento que experimentamos en el Espíritu Santo al convertirnos un discípulos. “De cierto, de cierto te digo que el que no nace de agua y del Espíritu no puede entrar en el reino de Dios” (Juan 3: 5). El Espíritu Santo es la fuerza vital de la iglesia.

Cuando la iglesia sirve al mundo, se convierte en una expresión del amor de Cristo hacia el mundo. Es el cuerpo de Cristo quien atiende las necesidades del mundo y es usado por el Espíritu como una agencia de salvación.

Por tanto, la iglesia es un cuerpo de servicio y fue creado para el servicio. Sirve al Señor en alabanza, se sirven unos a otros con amor y sirven al mundo con humildad. “pues somos hechura suya, creados en Cristo Jesús para buenas obras, las cuales Dios preparó de antemano para que anduviéramos en ellas” (Efesios 2:10).

Dios llama a cada miembro de la iglesia al ministerio. La iglesia es un reino de sacerdotes liberados para ministrar por Cristo. Nuestro sacerdocio debe enfocarse en nosotros mismos dentro de la iglesia y en el mundo. Un director de Conquistadores es semejante a cualquier otro oficial de la iglesia, un siervo ministrante de Dios.

Durante la Edad Media el clero se distinguió de otros miembros como un elemento superior en la iglesia. El concepto bíblico de laicado incluye a todos los creyentes como ministros pertenecientes al cuerpo de Cristo. Sin embargo, el cuerpo de la iglesia todavía debe recorrer un gran camino antes de aplicar este concepto de manera efectiva. Se debe ver el trabajo del director de Conquistadores como un ministerio al que Dios le ha llamado y es su voluntad que opere en nuestras vidas.

Dios proporciona a cada persona en la iglesia los recursos para el ministerio: Escrituras, poder espiritual, el carácter de Dios y los dones espirituales. El director de Conquistadores está equipado para su ministerio por los dones recibidos del Espíritu Santo, dones espirituales que son dados por el Espíritu Santo para que su ministerio sea efectivo y edifique el cuerpo de Cristo.



Deberes del director del club de Conquistadores

Varios elementos componen la programación del Club de Conquistadores, pero los principales se enumeran a continuación y nos dan una idea de la participación del director en ellos:

- 1. Deberes del director del club de Conquistadores.** Una gran parte del tiempo del director de Conquistadores está enfocado en la planificación del calendario de actividades del club de Conquistadores. Desde las reuniones regulares del club cada semana, hasta el día del Conquistador, los eventos sociales, campamentos y proyectos de alcance. El calendario de actividades del club está diseñado para brindar oportunidades variadas e interesantes a sus miembros. El objetivo es llevar a cada joven a tener una relación especial con Jesús.
- 2. Planificación.** El director de Conquistadores deberá desarrollar un calendario anual de actividades y un presupuesto. La directiva del club podrá involucrarse dando sugerencias para mejorar y ampliar las ideas presentadas. Todos los planes deberán ser aprobados por la junta de la iglesia y estar en concordancia con la planificación de la asociación local.
- 3. Reclutamiento y supervisión.** El director de Conquistadores es responsable de seleccionar a las personas de apoyo para las distintas actividades del club. La directiva del club estará formada por voluntarios: adultos y jóvenes, y estarán en todo momento bajo la supervisión del director.
- 4. Enseñanza.** El director ayudará a los jóvenes a desarrollar habilidades de supervivencia, a desarrollar valores espirituales (que por supuesto es de suma importancia tanto para nosotros como para la iglesia), y a servir de manera beneficiosa para ayudar a salvar vidas en la comunidad. Las especialidades son siempre una parte especial en las reuniones y el director debe estar allí (junto con su personal) para responder cualquier pregunta relacionada con la realización de los proyectos asignados.
- 5. Escuchar a los padres y a los Conquistadores.** Un director eficaz disfruta al ver que sus jóvenes pueden relacionarse con él y se sienten cómodos al hacerlo. Debe hacerles saber con sus acciones y palabras que es su amigo y que está ahí dispuesto a escucharlos cuando tengan algún problema, especialmente si son de naturaleza espiritual.
- 6. Comunicación.** El director de Conquistadores debe asegurarse de que los niños, los padres y toda la iglesia sepan que existe un club de Conquistadores viable. El programa debe promoverse en todos los departamentos ya que hay áreas de interés para todas las edades.

Responsabilidades en la Iglesia Local, por el Consorcio de Recursos de la División Norteamericana de la Iglesia Adventista del Séptimo Día. (#28) Copyright 1997, Segunda edición.

Permiso para fotocopiar para el uso de la Iglesia local.



Director del Club de Conquistadores

Esta guía de inicio rápido para el Director del Club de Conquistadores está llena de información importante que le ayudará a comenzar o revitalizar este ministerio en su iglesia. Esta guía contiene una descripción de sus responsabilidades, instrucciones para comenzar, consejos para mantener un ministerio exitoso, sugerencias para resolver problemas, recursos recomendados y mucho más. Ya sea nuevo en este ministerio o un voluntario experimentado, esta guía de inicio rápido le inspirará con muchas ideas útiles que podrá poner en práctica de inmediato en su iglesia local.

Otros títulos de la serie *Guía de inicio rápido* incluyen:

- Director del Club de Aventureros
- Coordinador del Ministerio Infantil
- Escuela Sabática de Menores
- Evangelización Infantil

Para obtener una lista completa de los títulos de la *Guía de inicio rápido*, visite AdventSourceEspanol.org



Iglesia Adventista[®]
del Séptimo Día

AdventSource

ISBN-13: 978-1-62909-511-0



9 781629 095110